

07.56.I3I 0000.000 42.01.04.00 0002
07.56.I3I 0000.000 33.04.01.00 0001

M E S L A N

EGLISE PAROISSIALE
SAINTE MELAINE
STATUE

DECOR MOBILIER

2998

:
: SITUATION DANS L'EDIFICE : Au Nord de l'autel de la chapelle au sud du chœur :
:
: PROVENANCE : :
:
: MATERIAUX : Bois :
:
: DIMENSIONS : Hauteur : 1,45 mètre; largeur maximum : 0,46 mètre; :
: Profondeur : 0,25 mètres. :
:
: EPOQUE : Début XVII^{ème} siècle (?) :
:
: PROTECTION M.H. : :
:

THEME ICONOGRAPHIQUE : Notre Dame de la Force

TECHNIQUE : Crochet de fixation au dos. Ronde-bosse. Sur base semi-circulaire; sur la plinthe, inscription peinte : N.D. de la FORCE. Dos évidé (arrière de la tête plat). Enfant chevillé dans la main de la vierge.

DESCRIPTION : Vierge à l'enfant

Vierge très droite, tient l'enfant assis sur son avant-bras droit; il est nu et tient un globe surmonté d'une croix, dans sa main gauche - torsion du buste, yeux au ciel-. Les pieds de l'enfant reposent dans la main gauche de la Vierge. Main droite levée dans un geste de bénédiction.

Vierge : couronne ouverte à fleurons trilobés sur une chevelure tombant librement sur les épaules. Elle est revêtue d'une grande chape bleue à galon doré retenu sur sa poitrine par un fermail, pan droit ramené sur le devant du corps et retenu sous l'avant-bras gauche. Robe à buste moulant, manches froncées au poignet-, à peine drapée dans le bas, défouvrant le bout arrondi des chaussures. Le drapé de la robe et du manteau se rattache à un type fréquent dans la statuaire bretonne du XVI^{ème} siècle

07.56.I3I	0000.000	42.01.04.00	0002
07.56.I3I	0000.000	33.04. 01.00	0001

M E S L A N

EGLISE PAROISSIALE
SAINT MELAINE
STATUE

Anatomie maladroite (raideur de la Vierge, corps de l'enfant).
Cependant la position des mains est bien étudiée.

Oeuvre de facture artisanale, provenant d'un atelier local ou
régional.

Bon état de conservation.

DM16

07.56.131 0000.000 42.01.04.00 0002
07.56.131 0000.000 33.04.01.00 0001

MESLAN

Eglise paroissiale

Chapelle Sud, retable, Vierge à
l'Enfant.

Cliché LE THOMAS
010.V.256

